

SAM Spelkaart



Waaraan groeit groente en fruit

Speluitleg

Bij dit spel leren kinderen waar fruit en groente aan groeit. De kinderen maken rijtjes achter de pylon. Ieder kind krijgt bij de start allemaal een kaartje met daarop een stuk fruit of groente (kaartjes kunnen zelf gemaakt worden of het kan worden opgezegd). De kinderen moeten bedenken of het aan een boom of struik groeit of dat het in de grond groeit. Aan de overkant liggen 3 hoepels. 1 hoepel voor de groenten en fruit die aan een boom groeien, 1 voor de groente en fruit die aan een struik groeit en 1 hoepel voor de groente en fruit die in de grond groeien. Ze rennen naar de 3 hoepels toe en leggen de kaartjes bij de juiste hoepel neer.

Regels

- Iedereen begint achter de start lijn.
- Goed luisteren en zo snel mogelijk naar de overkant rennen.
- De volgende in de rij krijgt pas een kaartje als de persoon voor hem/haar terug is achter de startlijn.
- Als alle kaartjes op zijn telt de lesgever alle punten van de teams.

Variaties

Makkelijker:

- De kinderen mogen een 2 keer een joker inzetten. Bij het inzetten van de joker krijgen ze een tip van de spelleider.

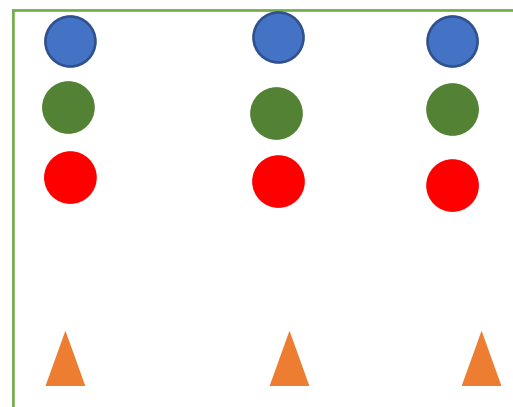
Moelijker:

- Als de kinderen gaan rennen komen ze langs verschillende hindernissen. Ze moeten om paaltjes en over een bank rennen. Door een hoepel kruipen. Buiten kan gebruikt gemaakt worden van hindernissen in de omgeving.
- Laat de kinderen zelf 10 stukken groente of fruit bedenken die of dus in de grond/boom of struik groeien.

Aantal spelers: minimaal 2

Benodigheden: 9 hoepels, 30 a 40 kaartjes van verschillende groenten en fruit. 4 pionnen

Spelsituatie:



SAM Spelkaart



Groente en fruit tikkertje

Speluitleg

Voordat het spel begint, kiest de spelleider een kleur, bijvoorbeeld 'oranje'. De kinderen spelen tikkertje. Wordt iemand getikt, dan moet hij/zij bij jou een groente of fruit met de gekozen kleur noemen (bijvoorbeeld mandarijn als de kleur oranje is). Noemt het kind een groente of fruit in de juist kleur dan mag die weer meedoen. Is het fout, dan ga je op de bank zitten. Kies telkens een nieuwe tikker en een andere kleur.

Regels

- De kinderen mogen niet buiten het speelveld lopen.
- Ben je getikt dan kom je naar de spelleider toe en vertel je hem een fruit of groente in de juiste kleur. Niet van een afstand schreeuwen.

Variaties

Makkelijker:

- Er mogen maar max 3 personen tegelijk op de bank zitten. Dus veel door wisselen.

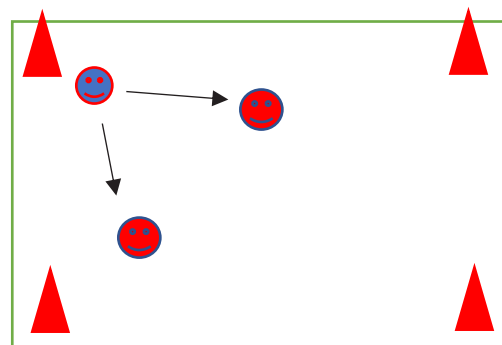
Moeilijker:

- Voordat het spel begint, kiezen de kinderen , bijvoorbeeld 'oranje' en 'groen'. Elk kind heeft twee levens. Wordt iemand getikt, dan is hij/zij een leven kwijt en moet het kind bij de spelleider een groente of fruit met de kleur noemen die is aangegeven. Ze hebben dan maar 10 seconden om een fruit of groente met die kleur te noemen.

Aantal spelers: minimaal 4

Benodigheden: Ruimte om te rennen, 4 pionnen

Spelsituatie:



SAM Spelkaart



Groente en Fruit eiland

Speluitleg

Bij dit spel laat je kinderen kennis maken met de verschillende soorten fruit en groente. Als kinderen op het eiland van groente staan dan benoemt de spelbegeleider een fruitsoort. De kinderen moeten gaan nadenken is dit een fruit of niet. Als het een fruit is dan moeten ze zo snel mogelijk naar de overkant rennen.

Regels

- Je begint allemaal op hetzelfde eiland.
- Goed luisteren en zo snel mogelijk naar de overkant rennen.
- Evt. met een tikker midden in het veld. De kinderen moeten proberen naar de overkant te komen zonder dat zij getikt worden.
- Ben je als laatst aan de overkant dan ben je af. Als je 3 verschillende fruit/groente soorten aan de spelbegeleider kunt benoemen mag je weer meedoen.

Variaties

Makkelijker:

- Als spelbegeleider de makkelijker fruit en groente soorten opnoemen, zoals appel en banaan
- De afstand verkleinen van het speelveld

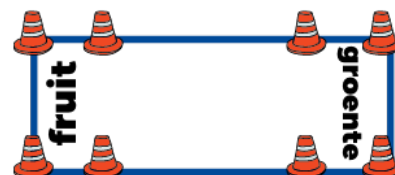
Moeilijker:

- Andere bewegingsvormen bijv. huppelen, kikker-sprongen, kruipend
- Met een tikker in het midden
- Als spelbegeleider de moeilijker fruit en groente soorten opnoemen, zoals tropische fruitsoorten
- Het spel spelen met eilanden School en Sport

Aantal spelers: minimaal 2

Benodigheden: stoepkrijt of pionnen 8 stuks voor de twee eilanden

Spelsituatie:



SAM Spelkaart



Groente en fruit op de boerderij

Speluitleg

Dit spel is een soort van pylonroof maar dan met groente en fruit pittenzakjes. De deelnemers proberen groenten en fruit van het land van de boer te stelen. De boer/tikker probeert de dieven zo snel mogelijk te tikken.

Regels

- Op de twee aansluitende matjes ben je vrij (zie de tekening rechts).
- Als de boer van zijn matjes komt mag hij tikken. De dieven moeten dan terug rennen naar hun matjes om vrij te zijn.
- De boer mag alleen tikken als een dief een pittenzakje (groente of fruit) heeft gepakt.
- De gestolen groente en fruit leg je op de matjes van de dieven.
- Als je bent getikt, leg je het pittenzakje terug en begin je opnieuw.

Tip! Dit spel kan ook buiten gespeeld worden. Teken met stoepkrijt de matjes na en spelen maar!

Variaties

Makkelijker:

- Als de boer rent en hij tikt niemand krijgen de dieven een pittenzakje gratis.
- Als je bent getikt ben je af en ga je op de bank zitten.

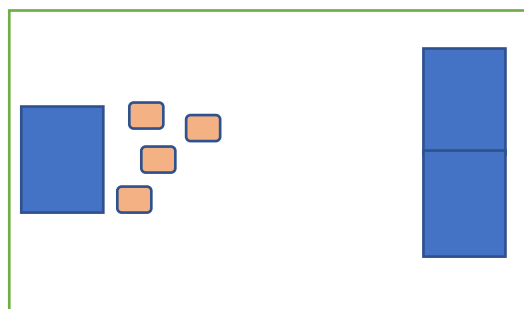
Moeilijker:

- De dieven hebben in lintje in hun broek. Als de boer het lintje pakt zijn de dieven af.
- Het ene deel van de dieven mag alleen maar groente stelen en het andere deel mag alleen fruit stelen.

Aantal spelers: minimaal 4

Benodigheden: pittenzakjes, 3 kleine matjes. Plaatjes van groente en fruit en plakband.

Spelsituatie:



SAM Spelkaart



Groente en Fruit lijnen spel

Speluitleg

Bij dit spel laat je kinderen kennis maken met de verschillende soorten fruit en groente. De deelnemende kinderen beginnen op de eerste lijn genaamd "Appel" in overleg met de spelbegeleider bedenken de kinderen nog drie of vier lijnen genoemd naar een fruit of groente. De spelbegeleider herhaalt alle namen van de lijnen met de kinderen en tijdens het spel moeten de kinderen steeds zo snel mogelijk naar de juiste lijn rennen. De spelbegeleider benoemt steeds naar welke fruit of groente ze moeten rennen.

Regels

- Je begint allemaal op dezelfde lijn
- Goed luisteren en zo snel mogelijk naar de juiste lijn rennen
- Pas gaan rennen als de spelbegeleider heeft gezegd waarheen

Variaties

Makkelijker:

- Als spelbegeleider de makkelijkere fruit en groente soorten opnoemen, zoals appel en banaan
- De afstand verkleinen tussen iedere lijn

Moeilijker:

- Andere bewegingsvormen bijv. huppelen, kikker-sprongen, kruipend
- Met een tikker in het midden
- Als spelbegeleider de moeilijker fruit en groente soorten opnoemen, zoals tropische fruitsoorten

Aantal spelers: minimaal 2

Benodigheden: stoepkrijt om 4 of 5 lijnen te tekenen. 10 pylonen voor 5 lijnen.

Spelsituatie:

